

Coding...stellare!



Coding...stellare!

Così come previsto dallo *Europe code week* tenutosi dal 9 al 24 ottobre, anche le classi 4^AB e 4^AC si sono cimentate in attività dedicate al coding.

Si è partiti dalla narrazione de *“La storia dei pianeti”*, di K.S. Picone, i cui personaggi, i pianeti del Sistema solare, impersonano in modo chiaro ed esplicito alcuni dei comportamenti più comuni assunti dai bambini nel processo di socializzazione e di condivisione delle regole. L'educazione civica ha offerto l'input iniziale, ma l'organizzazione del gioco ha fatto sì che l'attività assumesse un carattere interdisciplinare. Gli alunni, infatti, così come mostrato nelle immagini, hanno dapprima ascoltato la storia letta dal narratore (due alunne delle classi 4^AB e 4^AC).

In seguito, hanno formato quattro squadre che includevano un programmatore e dei robottini che dovevano spostarsi secondo il codice direzionale dato. Sul reticolo posto sul pavimento, di tanto in tanto, i robottini (ovvero i pianeti) hanno incontrato degli ostacoli (le meteore), bambini che ponevano delle domande afferenti alle seguenti discipline: italiano, scienze, storia, ed. civica. Ogni risposta giusta data, ha consentito alla squadra di proseguire e di raggiungere il traguardo rappresentato dal Sole!













SCCHIERA SATURNINO

9

2

8

5

29

20

30

18

32

10

40

45

OT

+

=

-













SCACCHIERA MERC
SCACCHIERA VENERE

81
18
29
44
32
2

8
9

45
10
20

29
32
20

40
30
10

5
8
2

+

+